



**LEGGERE, GUARDARE, GIOCARE: CONTENUTI DIGITALI PER RAGAZZI**  
**giornata formativa**  
**Sabato 9 novembre 2019 - dalle 9,30 alle 12,30**

**organizzazione:** Biblioteca Comunale di Cattolica

**sede del corso:** Biblioteca Comunale di Cattolica, Piazza della Repubblica 31

**durata del corso:** 3 ore

**rivolto a:** docenti di scuola dell'infanzia, primaria, secondaria di primo grado e secondaria di secondo grado, genitori, bibliotecari

**partecipazione:** gratuita

**rilascio attestato di frequenza:** si

**iscrizione:** obbligatoria per i richiedenti attestato di frequenza

**programma**

- Uno sguardo approfondito sui nuovi contenuti digitali per ragazzi, a schermo e online, dalle app ai videogiochi, dai video al crow-reading, in un'ottica sempre più crossmediale:
- Dati di scenario e tendenze di media consumption nella Generazione Z: chi sono e come consumano i media, quali le nuove tendenze in atto
- Nuovi modi di leggere attraverso gli schermi digitali, le posizioni di psicologi e neuroscienziati. Dalla riflessione di Maryanne Wolf sul futuro della lettura, alle posizioni antitetiche di Jean Twenge e Jordan Shapiro sul digitale in relazione a bambini e ragazzi
- Conoscere app e videogiochi, per capire, videogiocare e crescere insieme: non c'è solo Fortnite, app e videogiochi possono veicolare contenuti educativi e creativi, abitando i nuovi formati narrativi digitali
- Guardare e creare: cosa fanno i ragazzi su YouTube, Wattpad e TikTok. Il tempo trascorso online dai ragazzi è molto, ma sono moltissimi i contenuti a cui possono accedere attraverso le piattaforme di videosharing e sociali. Scopriamo come funzionano quelle che amano di più

**Docente: Elisa Salamini**

E' una content creator con più di 15 anni di esperienza sui canali web femminili ed educativi. Laureata in Lettere Moderne, giornalista professionista, dopo un master in Content Management (Ateneo Multimediale, Milano) ha lavorato per 10 anni nella redazione e nella community di Virgilio.it - Matrix S.p.A. (Telecom Italia) a cui fa seguito la collaborazione con l'agenzia di comunicazione FattoreMamma.

Collabora con la redazione del sito MAMAMO' un'associazione culturale, che promuove l'educazione digitale di adulti e ragazzi per creare maggiore consapevolezza nell'uso della rete, sviluppare la creatività digitale e promuovere contenuti digitali di qualità.

Si rivolge a genitori, educatori, imprese, enti pubblici e professionisti dei nuovi media, attraverso progetti dentro e fuori dalla rete. ([www.mamamo.it](http://www.mamamo.it))

Info:

Biblioteca Comunale di Cattolica

Piazza della Repubblica 31 - 47841 CATTOLICA (RN)

tel 0541 966612 - mail: [biblioteca@cattolica.net](mailto:biblioteca@cattolica.net)

**MODULO DI ISCRIZIONE ALLA GIORNATA DI FORMAZIONE  
LEGGERE, GUARDARE, GIOCARE: CONTENUTI DIGITALI PER RAGAZZI  
9 NOVEMBRE 2019  
9,30-12,30**

Cognome Nome \_\_\_\_\_

email \_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_

ente di appartenenza \_\_\_\_\_

in qualità di insegnante \_\_\_\_\_ bibliotecario \_\_\_\_\_ genitore \_\_\_\_\_

altro (specificare) \_\_\_\_\_

NECESSITA DI ATTESTATO DI FREQUENZA \_\_\_\_\_

Il presente modulo può essere consegnato presso la

Biblioteca di Cattolica  
Piazza della Repubblica 31  
47841 CATTOLICA (RN)

oppure inviato via mail a [biblioteca@cattolica.net](mailto:biblioteca@cattolica.net)

Info:

Biblioteca Comunale di Cattolica  
Piazza della Repubblica 31 - 47841 CATTOLICA (RN)  
tel 0541 966612 - mail: [biblioteca@cattolica.net](mailto:biblioteca@cattolica.net)