

# PROPOSTA DI PROGRAMMA

- **LAB. “APP MUSICA” 2° livello**

---

TOTALE ORE: **10 ore**

N. MODULI/INCONTRI: **2 da 2 ore e 2 da 3 ore** (un giorno a settimana, per 4 settimane, preferibilmente il martedì o il mercoledì pomeriggio, dalle 16:45)

---

## LABORATORIO “MUSICA APPortata di mouse” 2° livello

Il Laboratorio – inserito su Classroom che fungerà da raccolta di materiali e servirà a documentare i processi e i prodotti realizzati - è articolato in 4 Moduli/incontri.

1. Introduzione alle Nuove Tecnologie nella didattica della Musica

Partitura (dimensione verticale e orizzontale)

Visualizzare lo spartito: Smalin\_

Audacity (sperimentare altre potenzialità non esplorate nel 1° livello)

Programmi online free per convertire formati audio

2. Dispositivi per editare musiche: esplorazione di alcuni Software open source e non: comporre con l'IA (intelligenza artificiale)

MuseScore, Soundation, Soundtrap, Finale

3. Invenzione e modificazione di brani musicali con software open source e non

Siti con musiche free (Premium Beat, Pixabay...)

Generare basi musicali con l'IA

Cattolica, 14-14-2024

In fede,  
Claudia Giunta